## Séance 8 : Tournoi

SITUATIONS OBJECTIFS	DISPOSITIF	CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE			
Tournoi Gagner son Match	Match 2 contre 2 avec 1 arbitre  Dispositif: 1/3 terrain de volley, 2 camps de 3-5 m × 9 m  Matériel: un ballon par terrain.  Nombre de joueurs: équipes de deux.  Durée: manches de 5 min ou en 10 à 15 points	Battre l'équipe adverse en marquant plus de points.  Règles:  renvoyer la balle par-dessus le filet. engagement de l'échange, en lançant du milieu du terrain ou service cuillère le joueur a le droit d'attraper la balle. interdiction de se déplacer avec la balle.  L'ARBITRE: (1 élève arbitre, l'autre compte les points) Indiquer l'équipe au service (celle qui marque le point) L'autoriser à servir Indiquer si le ballon est « dedans » ou « dehors	Gagner le match			
Organiser le tournoi ( A voir en fonction du temps et du nombres d'élèves						

